キャラクター名

ジョン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
洗う	ｙ、５２番
スラム	ｙ、３番

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒョウリ	信頼	3	①②③④⑤	おとこ二カ【希望】
ブラン	依存	3	①②③④⑤	おとこ二カ【保護】
プラチナ	対抗	3	①②③④⑤	おとこ二カ【対抗】
ルース	信頼	3	①②③④⑤	おとこ二カ【希望】
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		射撃の知識		オート	なし	自身	（【銃神】相当）射撃攻撃の出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		死んでたまるか		オート	なし	自身	（【歪極】相当）レベル３変異パーツを1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		殺し慣れ		オート	なし	自身	（【カンフー】相当）最大行動値+1
頭		大局観		ジャッジ	1	0~1	（【よぶんなめ】相当）支援2
頭		本来の自分		オート	なし	自身	（【よぶんなあたま】相当）最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中した場合、ターン終了まで対象は自身に移動マニューバを使用する時行動値+2を追加で減らす（この効果は累積しない）
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		リストバンド		オート			たからもの。バンドの名前入り。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１