

キャラクター名

イライ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
少年（少女）	23
神様	41
白い部屋	19
死去	34

## 未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ナワーブ	執着	3	①②③④⑤			
マーサ	保護	3	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		1	①②③④⑤			

## マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹一人と対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ふくろう		オート			宝物。小さなあいぼう。
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		内緒話		オート			戦闘開始、終了時に姉妹一人と対話判定
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3/パート習得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。