

キャラクター名

イライ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少年（少女）	23
神様	41
白い部屋	19
死去	34

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナワーブ	執着	3	①②③④⑤	
マーサ	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	姉妹一人と対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 転倒
腕		ふくろう		オート			宝物。小さなあいぼう。
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート			戦闘開始、終了時に姉妹一人と対話判定
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3/パーツ習得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。