

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	20	13	13	7
ボーナス	3	2	3	6	4	4	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	4	8	5	5	2

HP	45
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア					1			
能力値			3	0	4	0	5	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	4	8	5	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
知識の書	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション×4	
ハイHPポーション	
折りたたみはしご	
ポーションホルダー	
ライトニングボア	

現在重量: 5
 最大重量: 10
 所持金: 5835
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	自身	魔術		
効果:	スリップ							
コンセントレイション	1	-	メジャー	-	自身	-		
効果:	魔力判定に+1D							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	単体を範囲にする							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ回	
効果:	単体に変更+CL*10							
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動	シナー回	
効果:	+SL*2D							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	エネミー識別							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	識別範囲司会							
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動		
効果:	判定を知力で代用							
ランドフィッシャー	1							
効果:								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	-	自身		
効果:	エネミー識別に+1D							
フェイス:グラナイン	1	-	パッシヴ	-	-	自身		
効果:	ダメージ+2							
トレーニング:知力	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								

イカレタ裸マントのエルフに森を焼かれたため町にやってきた
 永遠の命を持っているので常に新鮮なことを求めている、刹那的な行為に時として及ぶこともある
 新鮮さを求めているが限りある命の存在を卑下する部分もある
 自分の体験したことがない死の瞬間にどんな気持ちか聞くのが趣味
 5835所持金

