

キャラクター名  だて さき  
 プレイヤー名

|            |       |       |     |     |    |
|------------|-------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス     | メイジ   | Lv.1: |     | レベル | 5  |
| サポートクラス    | サモナー  | Lv.1: | セージ | 性別  | 女  |
| 称号クラス      |       |       |     | 年齢  | 17 |
| 種族         | アーシアン |       |     | 境遇  | 銃声 |
| 出自<br>(効果) | 不明    |       |     | 目標  | 帰還 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 8  | 9  | 8  | 15 | 15 | 16 | 9  |
| ボーナス  | 2  | 3  | 2  | 5  | 5  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 3  | 2  | 7  | 6  | 7  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 43 |
| MP   | 71 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | S2スタッフ   | 至近 | -1  | 2   | 0   | 1  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ハット      |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胸部    | S1メイジローブ |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 補助    | マント      |    |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 装身具   | グリモア     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 3   | 0   | 2   | 0  | 7  | 8  | 7  |
| スキル   |          |    |     |     |     |    |    | -2 |    |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |    | 2   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    |     |     | 2   | 6  | 7  | 6  | 7  |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 2 d |
| エネミー識別 | 7   |     |     | 7  | + 4 d |
| アイテム鑑定 | 7   |     |     | 7  | + 3 d |
| 魔術判定   | 7   |     | 1   | 8  | + 4 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |       |
|-----------|-------|
| ミニボ×6     | 霊水    |
| バックパック    | 毒消し*2 |
| ポーションホルダー | 肉*2   |
| 小道具入れ     |       |
| 野営セット     |       |
| 冒険者道具     |       |
| 調味料セット    |       |
| ランチボックス   |       |
| MPP*      |       |
| HPP*1     |       |
| 野菜×6      |       |

現在重量: 10  
 最大重量: 13  
 所持金: 11883  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象      | 判定   | 制限     | メモ    |
|---|----|-----|--------|-----|---------|------|--------|-------|
| アーシアン: 召喚   | ★  | -   | 効果参照   | -   | 自身      | 自動成功 | 1      |       |
| 効果: DRの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする          |    |     |        |     |         |      |        |       |
| マジシャンズマイト   | 3  | -   | パッシブ   | -   | 自身      | 自動成功 |        |       |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                             |    |     |        |     |         |      |        |       |
| コンセントレイション  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身      |      |        |       |
| 効果: 魔術判定+1D   |    |     |        |     |         |      |        |       |
| エンサイクロペディア  | 1  |     | セットアップ |     | 自身      | 自動成功 |        |       |
| 効果: エネミー識別  |    |     |        |     |         |      |        |       |
| コンコードダンス  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身      |      |        |       |
| 効果: 対象: 場面 (選択)、射程: 視界に変更                           |    |     |        |     |         |      |        |       |
| テクノロジーマジック  | 1  |     | パッシブ   |     | 自身      |      |        | アーシアン |
| 効果: 魔法攻撃のDMG+5 行動値-2                                |    |     |        |     |         |      |        |       |
| ファンタジーノウリッジ   | 1  |     | パッシブ   |     | 自身      |      |        | アーシアン |
| 効果: 識別に成功したエネミーにDMG+1D                              |    |     |        |     |         |      |        |       |
| サモン・ファープニル  | 1  | 9   | メジャー   | 20m | 範囲 (選択) | 魔術   |        |       |
| 効果: 無属性の魔法DMG 2D+5                                  |    |     |        |     |         |      |        |       |
| コンストリクション   | 1  |     | 効果参照   |     | 自身      | 自動成功 |        |       |
| 効果: 「サモン・～」と同時使用。対象: 単体に変更、コスト-2                    |    |     |        |     |         |      |        |       |
| フォースプリングー   | 3  |     | パッシブ   |     | 自身      |      |        |       |
| 効果: 無属性の魔法DMG+ [SL×4]                               |    |     |        |     |         |      |        |       |
| マジックフォージ  | 2  | 3   | DR直前   |     | 自身      | 自動成功 | 1/シーン  |       |
| 効果: DMG+ [ (SL*2) D]                                |    |     |        |     |         |      |        |       |
| アニマルパクト   | 1  |     | マイナー   |     | 自身      | 自動成功 | 1/シナリオ |       |
| 効果: [対象: 自身] 以外のサモナースキルを [対象: 場面 (選択)] [射程: 視界] に変更 |    |     |        |     |         |      |        |       |
| カルチャー: 現代地球   | 1  |     | パッシブ   |     |         |      |        |       |
| 効果: 知力判定に+1D  |    |     |        |     |         |      |        |       |
| モンスターロア   | 1  |     | パッシブ   |     |         |      |        |       |
| 効果: エネミー識別に+1D                                      |    |     |        |     |         |      |        |       |
| マジカルハーブ   | 1  |     | アイテム   |     |         |      |        |       |
| 効果: MPP×3   |    |     |        |     |         |      |        |       |

|          |  |            |  |        |  |
|----------|--|------------|--|--------|--|
| 現在重量: 10 |  | 所持金: 11883 |  | 預金・借金: |  |
|----------|--|------------|--|--------|--|

