キャラクター名
回避型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	40 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	6	0	0			6
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
光使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+LV。侵蝕Lvアップ無し								
オリジン:プラント MAX	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： シーン間、感覚判定達成値+[Lv×2]								
鏡の中の人形 MAX	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象ドッジ失敗直後。代わりにドッジし成功で回避								
神の眼	1	1	リア	至近	自身	対決		
効果： 知覚でドッジ								
リフレックス(エンハイ) MAX	3	2	リア	至近	自身			
効果： C値-Lv(下限7)								
ミラーイメージ	4	4	セット	至近	自身	自動	80↑	
効果： ドッジC値-1(下限6) R間攻撃力-5								
光の指先　MAX	5	2	メ/リ				Dロイス	
効果： 組み合わせた判定D+[Lv+2]								
ミスディレクション	2	5	オート	視界	単体	自動		
効果： 範囲・範囲(選択)攻撃判定直前、対象を単体に変更。対象は再選択。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								