

キャラクター名
詩風 智(ウカゲ ト)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	情報屋
オプション			年齢	19歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	純粹培養	邂逅	上司	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	4	1	0			5	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	7	2
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識: 音楽	1		情報: UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"パルティション"	交渉	5r+9				《O:サイバー》【社会】LV*2 (10/12)
		0				
シュメルツリヒ	交渉	5r+20		30		《コンセ:ソラ》《絶対の恐怖》《神の御言葉》
		0				C値(8)/攻撃+LV(5)/装甲無視/攻撃+LV*5(20)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3			【社会】判定+2

所持品	
タブレット端末	
コネ:手配師	
ジョーカー	
アレクサンドリア	
サラレポ	
楽器	
ボイスチェンジャー	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 奇妙な隣人	P	N		
固定: 霧谷雄吾(GR)	P	〇尽力	N	疑問
固定: ジャーム(YE)	P	執着	N	嫌悪
シナリオ: "モ-メントレイズ"	P	執着	N	不快感
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常					
効果: 行動値LV*3								
O:サイバー	5	2	マ					
効果: 【社会】LV*2								
コンセ:ソラ	3	2	×					
効果: 絶対の恐怖								
絶対の恐怖	5	3	×			交渉		
効果: +LV/装甲無視								
神の御言葉	5	4	×			交渉		
効果: LV*5/シナリオ3回								
風の渡し手	3	3	×		LV+1	交渉	シーン1	
効果: 対象変更								
七色の声	1							
効果: 声を変えられる。それによるメリットは大きいな								
竹馬の友	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

-設定-
一人称: 僕
好奇心旺盛で様々な情報を集めることが好きで、延長線上で情報屋をしている。
彼が奏でる音色は聴く者の精神を破壊する。
PC4とはチルドレン時代にあったことがある

アノニムス→音楽用語、ラテン語で"作者不明"
パルティション→フランス語で"楽譜"
シュメルツリヒ→音楽用語、ドイツ語で"苦痛に満ちた"
アルページュ→音楽用語、フランス語で"分散和音"