

キャラクター名  
シュピー=ルース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男の娘	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	0		未だ叶わない願いがある 引きこもっていたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		19	3
体	10	敏捷度	11	2		20	3
		筋力	8	5		23 + 2	4
心	6	生命力	6	3		19	3
		知力	5	1		12	2
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1-286p		p
牽制攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			
ヴォパールウェボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H片	20		2d+ 10	10	11	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット 賦術を使用可能

その他メモ		自動失敗チェック
冒険理由	失われた文明を取り戻すため	□□□□⑤
一般技能	インベントラー4 パフォーマー5 フィッシャーマン1	□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉓
		□□□□㉗
		□□□□㉛
		□□□□㉟
		□□□□㊱

『設定』  
元冒険者で魔導技師の両親のもとに産まれた。しかし、魔導技師よりも槍術の方の才能があり、褒められていた。しかし、両親みだいに魔導技師を目指したが、うまくいかなかった。両親の勧めで錬金術の勉強したらうまくいったため錬金術に没頭し始める。錬金術の勉強のために引きこもってたぐらい没頭した13歳の夏。そしてかつて栄えた魔動機文明に惹かれ始め取り戻そうと冒険に出るのであった。

