キャラクター名
ライノ・カールビンソン（Rhino）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	(B:6-6) 始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	1190		(C:1-1) 伴侶がいる（いた）		
			(C:3-4) 恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7		2	18	3
		敏捷度	9	1	1	20	3
体	8	筋力	10	2		20	3
		生命力	4			12	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	6	3										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	6	3										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2340 G　預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

防具習熟/非金属鎧	222 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用武器	50
ヘルハウンド退治	20

名誉点 所持 2 /合計 72

装備品		説明
頭		
耳	耳栓	
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷度＋１、割ると+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	指輪	実際安い

その他メモ

ライノ・カールビンソン。人間／男／23歳
フェンサー３／スカウト２／レンジャー１
《防具習熟／非金属鎧Ⅰ》《回避行動》

幼馴染みだった妻・セラスの死を機に冒険者として旅立った。
生まれ育った村では”始まりに至る男”とか恥ずかしい野望を吹いていたが、
わりとあっさりと家庭に落ち着いて家業の鍛冶屋を継いでいた。
『わたしはいつだって信じてるよ』唯一人そう言ってくれた妻が
流行り病であっさり逝ってしまい、今わの際の
『わたしはいつだって信じてるよ』それは今や彼を冒険に縛る呪いとなる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟