

キャラクター名
企鵝 海人(きが うみひと)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|---------|------|------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | ペンギン |
| | キュマイラ | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 37 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 貧乏(難民) | 経験 | 古強者 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 39 |
| 肉体 | 6 | 1 | 2 | | | 9 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------------|----|-------|----|------|----|--------------------------------------|
| 素手 | 白兵 | 9r+2 | 1 | LV+8 | | 《破壊の爪》後のデータ |
| 叱責の左ピンタ(100%未満) | 白兵 | 13r+2 | | 13 | | C値8 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③) |
| 破壊の右拳(100%以上) | 白兵 | 14r+2 | | 16 | | C値7 《完全獣化》《破壊の爪》使用後 侵蝕値4 (組み合わせ ①+③) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ベスト | 6 | 3 | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: ハッカー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| ダーク・ムーン | P 友情 | N 脅威 | | |
| 桐谷 | P 尊敬 | N 憐憫 | | |
| 瀬崎 | P 信頼 | N 猜疑心 | | |
| 大和 | P 有為 | N 劣等感 | | |
| 百谷 | P 遺志 | N 偏愛 | | |
| 手代森 | P 庇護 | N 隔意 | | |
| 鷺谷 | P 庇護 | N 隔意 | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------|---|------|--------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: | クリティカル値を-LV(下限値7) | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | シーン中、【肉体】のダイス+ [LV+2] | | | | | | | |
| 獣の力 | 2 | 2 | メジャー | - | 単体 | 〈白兵〉 | | |
| 効果: | 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 素手のデータを変更、攻撃力にLV+8 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動行方、エンゲージに接触しても移動を終える必要は無い。1シーンにLV回使える | | | | | | | |
| セントールの脚 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 戦闘移動距離をLV×5m追加 | | | | | | | |
| 増腕 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 〈白兵〉 | | |
| 効果: | 対処を範囲に変更できる、1シーンにLV回使える | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 1 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 行動値を0にする、攻撃力を+LV×5 | | | | | | | |
| 獣の王 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 〈白兵〉 | | |
| 効果: | このエフェクトと組み合わせた攻撃はリアクションが出来ない、1シナリオ1回 | | | | | | | |
| 眠れる遺伝子 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 常にペンギンになれる | | | | | | | |
| 至上の毛並み | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | さらさら艶々の誘惑、度し難い | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

過去: 国外の内戦地帯で生まれた戦争孤児、生まれつきキュマイラのシンドロームに目覚めており自身の出身地を能力を使い守り続けていた
 現在: 実力を買われ日本UGNにスカウトされる、激しい戦闘に駆り出される回数も減ったためキュマイラの能力を使って好き勝手生きている、仕事は大体部下に任せがち