キャラクター名
薫森　英之介(しげもり　はなのすけ)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ソラリス	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	精神科医
オプショナル		**年齢**	30代前半	**性別**	♂
覚醒	生誕	**衝動**	恐怖	**初期侵食率**	34 %
出自	結社の一員	**経験**	被害者	**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	0			3
社会	6	0	0			6

HP	25
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：毒・薬・医療かな？	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.24超血統 - フルブラッド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
流血の胞子	9	2	M					
効果：								
エクスプロージョン	2	3	M					
効果：								
キリングパフューム	★	4	M					
効果：								
トランキリティ	1	3	M/R					
効果：								
快楽の香気	★							
効果：								
麗しの容貌	★							
効果：								
竹馬の友	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ミドルフェイズメインのPCになる予定…知覚がないのが痛いけど。
他のPCがタイマン性能が高い場合の雑魚処理係
前哨戦はトランキリティでダイス増やし、クライマックスフェイズはキリングパヒュームでごり押す
初手邪毒、以降カバーリング
盾、防具を調達してガード性能アップ
成功アップのためRC技能は早めに上げたい。
毒アップ、トランキリティアップのためにもオーバードーズは取りたい。
次いでコンセントレイト、調達か。

5+ピュア2+超血統2＝9
オーバードーズ2、侵食率100%+1で最大12＝36点/R
「何分立っていられるか見物させてもらおう」「いやだな、患者に勝手に薬を盛るわけないじゃないか。”ちゃんと”許可をもらっているよ」みたいな方向で。