

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	14	8	10	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	3	3

HP	45
MP	40
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	0	5	6	3	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: タイミング: アイテム、パッシブ以外のスキルを打ち消す								
AM: 魔道銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中に+1D								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー取得								
クイックドロウ	★	2	マイナー	-	自身	自動		キャリバー使用
効果: 命中に+1D								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動		シーン1回
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
スレイヤー: 妖魔	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 種族: 妖魔にダメージに+SL×4								
シュートアウト	1	5	リアクション	視界	単体	命中		キャリバー、銃剣、メイス
効果: 対象が行った射撃、魔術攻撃のリアクションを装備している武器を使用した命中判定で行う								
ファインドトラップ	★							
効果: トラップ探知に+1D、失敗してもトラップは発動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

MPポーション×2