

キャラクター名 ネム・アルビジア・ジュリプリシン	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	見た目は20歳くらい
冒険者Lv	10	経歴	監禁されたことがある		
経験点	-14520		一定期間の記憶が無い 規律に厳しい環境で育てられた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	1		8	1
		敏捷度	4	3	14	2
体	7	筋力	4	1	12	2
		生命力	12	6	25	4
心	15	知力	5	9	29 + 1	5
		精神力	6	11	32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	7						
バード	10						
アルケミスト	1						
ミスティック	1						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
ハーモニー	2-229p		p
呪歌追加	2-228p		p
終律増強	2-227p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	マナコート		1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽素<恍惚>のリュート <small>特殊楽器。呪歌の条件、終律の消費から1つを軽減する。</small>	2H			2d+ 0		0											
楽素<鎮静>のリュート <small>特殊楽器。呪歌の条件、終律の消費から1つを軽減する。</small>	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 <紋章の耳飾り>	ただのアクセサリ
顔	
首 銀製ペンダント	
背中 ウェポンホルダー	武器・盾・アイテムを補助動作で取り出せる
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	アルケミストに必要
足	
その他<夢想と安らぎのグローブ>	ただのアクセサリ

装備品	説明
左手 <紋章の腕輪>	ただのアクセサリ

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険者になった理由：神になる	□□□□⑤
「初めまして。わたくしはネム、『ネム・アルビジア・ジュリプリシン』と申します。 わたくしは、元は1000年前…この時代で言うところの『魔動機文明』時代に僅かに残された自然の中で生きるメリアの一族の一人でありました。その時代に魔動機によって発達した技術をもつ人族とともに、自然を食い荒らす蛮族の侵攻を食い止めていました。 ですが、魔動機の発する廃棄の煙も自然にとって決して無害なものが多いわけではありません。共存を謳っている人間もいましたが、その煙が木々を蝕んでいたのは間違いの無い事実。そしてわたくしも、その毒にさいなまれた一人だったので。 一族の中で特別な『種』だった私は、族の中で密かに伝わっていた秘術により、永き眠りにつくことでゆくりとその毒を浄化させる事になったのです。…何年かかかるか分からない、治るかどうかも分からない賭けではありました。 …ですが、わたくしはこうして生きています。途方もない時間を過ごし、こうして自覚めたことには何か意味がある…と、そう思えるのです。なにより、私をこうして生かしてくれた皆のためにも…わたくしには果たすべき役割があるのです。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

