

キャラクター名 シュザク・シャウス	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	12	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	4280		一定期間の記憶がない		
		一所に5日以上滞在したことがない			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	21		42 + 1	7
	敏捷度	6	19		36 + 1	6
体	筋力	4	14		30	5
	生命力	6	12		30	5
心	知力	7	6		18	3
	精神力	7	24		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ライダー	3				
シューター	12						
マギテック	6						
スカウト	10						
レンジャー	3						
エンハンサー	11						
アルケミスト	3						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ターゲティング	1-280p		p
スローイング	2-228p		p
影矢	2-232p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	14	13	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	19	18	17

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
プレートアーマー		21	-2	7	
グレートウォール		20	-1	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター	合計値	10	12	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン 射程10m,装填数3 通常弾装填 ガン使用時は基本的にこちらを使用	1H	1		2d+ 20	11	9											
サーペントインガン 射程10m,装填数3 予備 活性弾装填	1H	1		2d+ 20	11	9											
ハンドアックス 射程20m	1H投	7	1	2d+ 21	11	18	12										
スリング 射程30m ストーンは20個持ってる	1H投	2	1	2d+ 21	11	18	12										
ブーメラン 射程20m 非命中時自動帰還	1H投	8	2	2d+ 22	12	18	18										
ウォーターバルーン ※お祭りの景品 使い捨て 命中時水・氷魔法ダメージ	1H投	1	2	2d+ 22	なし	18	0										
テムズガルドのチェインハンマー 射程15m カテーナの効果で引き戻し可能 1個目	1H投	22	0	2d+ 20	10	18	52										
テムズガルドのチェインハンマー 射程15m カテーナの効果で引き戻し可能 2個目	1H投	22	0	2d+ 20	10	18	52										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	39 m	117 m	2d+ 10	12	83
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 16	2d+ 17	2d+ 18	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	
耳 ディスプレイサー・ガジェット	装備部位：その他
顔 逃さずの眼鏡	形状：貫通の魔法・能力を使用する時、目線を追加で一部指定する
首 奇跡の首飾り	生死判定振り直し 振り直したら壊れる
背中 野伏のセービングマント	魔法ダメージが発生する回避力、生命抵抗、精神抵抗に失敗した場合、ダメージ4
右手 俊足の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他マギスフィア (大)	

装備品	説明
アルケミーキット	
ウェポンホルダー改	補助動作で武具を収納する
左手 巧みの指輪	
双操鎖・カテーナ	詳細はその他メモ参照

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：兵士5LV、木こり5LV	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険に出た理由：目指すべき場所がある	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
かつて壁の守人として戦友たちと共に突撃兵をしていた女性	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
ある日目を覚ますと、そこは洞窟の中だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
どうして洞窟で眠っていたのか分からず、一先ず壁の守人の部隊に戻ると、自分たちの部隊は突如発生した奈落の魔域に巻き込まれ約50年に行方不明になったことを知る。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
しかも自分以外の仲間は未だ見つかっておらず、発生した魔域も突如消えてしまったようだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

