

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	イリーガル
	ハヌマーン			年齢	?	性別
オプション	覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40%
出自	旧き記憶	経験	旅	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伝言詠う詠人不知	RC	4r+3		21		装甲無視 [オリジン:レジェンド]使用 侵蝕値コスト5+2
纏の法螺話	RC	4r+3		21		[サイレンの魔女] + [疾風迅雷] 装甲無視、ドッジ不可。[オリジン:レジェンド]使用 侵蝕値コスト4+2
燃ゆ鬼火の忍び言	RC	-1r+3		71		[風の噂] 侵蝕値 + [サイレンの魔女] 侵蝕値 + [疾風迅雷] 侵蝕値 + [オリジン:レジェンド]使用 侵蝕値コスト5+2
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:噂好きの友人	
コネ:情報屋	
携帯電話	
制服	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
PC1	P 有為	N 食傷		
PC3	P 連帯感	N 無関心		
約束をした誰か	P 憧憬	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果:	攻撃力:[LV×3]の射撃攻撃を行なう。装甲値無視。コンセ不可。							
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃に対象はドッジを行えない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×10]する。ただしこのエフェクトを組み合わせた判定のダイスは5個される。このエフェクトは1シナリオに1回使用できる。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:	そのメインプロセスではメジャーアクションを2回行える。判定のC値を+1。シナリオに一回まで。							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	そのシーンの間、あなたが行なう【精神】を使用した判定の達成値を+[LV×2]する。							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果:	衝動判定のダイス+LV個(侵蝕率でのダイス増減なし)							
空の楽器	1	-	メジャー	視界		自動		
効果:								
彼方からの声	1	1	メジャー	視界		自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人々の[風の噂]に込められた意識が集合して生まれたレネゲイドビーイング。
 好奇心旺盛になんでも楽しい断を求めて旅をしているうちに今の支部がある市にたどり着く。
 はるか遠い過去の意識に"誰かとの約束"があるが、それが自分のものなのか知らぬ誰かのものなのか定かじやないが、それが"人間"への愛着心と繋がっている。