

キャラクター名
白兵範囲仮

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション					
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	2	0	0			2	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎のパンチ	白兵	7r+11	0	23+1D		援護+ウィンド コンセ+炎+アマテラス
100%浸蝕値12C値7	白兵	11r+14	0	29+1D		同上
両手剣(購入13)	白兵	7r+8	0	32+1D		同上
100%浸蝕値12C値7	白兵	11r+11	0	38+1D		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナックルダスター	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2	2						
効果:	C値-Lv							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv*2							
アマテラス	3	4	メジャー	-	単体	-	リミット	
効果:	攻撃力+Lv*4 判定ダイス-2							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイス+Lv							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	援護の風の達成値+Lv*3							
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲選択	対決	-	
効果:	白兵の対象を範囲選択に。1シナリオLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ				
----	--	--	--	--