キャラクター名: ブラン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	始まりの剣を求めている（いた）		
経験点	110		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7			13	2
		敏捷度	6			12	2
体	8	筋力	9			17	2
		生命力	6			14	2
心	13	知力	4	1		18 + 1	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	4		
スカウト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
聖印	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石（5点分）x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1540 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	割ると能力値+13相当

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

その他メモ

趣味は魔剣の迷宮に潜ること。迷子になったこともあるが、方向音痴ではない。……はず。
迷宮のトラップで毒を飲み、死にかけたことがある。しかし懲りずに迷宮に潜り込む。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟