キャラクター名: エルガー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	もう忘れた
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-17030				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	9		21 + 1	3
		敏捷度	9	7		24	4
体	13	筋力	5	12		30	5
		生命力	4	18		35	5
心	9	知力	10	31		50 + 1	8
		精神力	11	24		44	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
フェアリーテイマー	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	8		
アルケミスト	3		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p	武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	IB32 p
バトルマスター	3143 p	武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
？？？	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
軍師の知略		
堅陣の構え		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	17	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	17	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト加工した破運槌ブラストフェイト	2H	30	-1	2d+ 16	10	22	65										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 17	7

HP
112

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 23

MP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	23			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	華美なる宝石飾り	全ランク8宝石入り
顔	軍師記章	
首	ポーションインジェクター	
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明
	野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	
左手	知性の指輪	

その他メモ

ノーブル5
好きなもの：自分
嫌いなもの：自分　苦いもの　不味いもの　寒いとこ　英雄　勇者　聖人　氷　貴族
「英雄なんて碌なもんじゃねぇよ、ほんと」
==========
==========
英雄は嫌いだ、勇者も嫌いだ、聖人も嫌いだ、貴族も嫌いだ。
アイツは、英雄だったから、勇者だったから、聖人だったから、貴族だったから。
”未知”にいつも不安げで、死なせた仲間の影に怯えていた女の子は、もういない。
だから、アイツを死なせた英雄が、勇者が、聖人が、貴族が。
そしてアイツ自身も…俺も、皆嫌いだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルガー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
非常食1Wx100	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x4	○□□○□□	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符＋２x3	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符＋２x3	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□	○□□○□□
MCC3点x10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカードBx10	○□□○□□	○□□○□□
Ax10	○□□○□□	○□□○□□
Sx10	○□□○□□	○□□○□□
SSx2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□