キャラクター名

ヒドラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動□＋1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動□＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動□＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2＋連撃2、攻撃判定時1回だけ振りなおしてもよい
腕		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
腕		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動□＋1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動□＋1
脚		蛇尾		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1