

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

日景 刺百合(ひかげ しゅり)

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	闇医者
オプション			年齢	24	性別	女
覚醒	償い	衝動	吸血	初期侵食率	41 %	
出自	名家の生まれ	経験	海外生活	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	48
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ストライクチップ					
日本刀×4					
コネ:玉野椿					
蜘蛛糸と隼の剣					
最大財産P:	26	残り財産P:	6		

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人(ストレンジネイバー)	P	N		
玉野 椿	P 親近感	N 劣等感		
月篠 真那斗	P 懐旧	N 憐憫		
悪魔	P 連帯感	N 無関心		
夢見 亜花璃	P 庇護	N 悔悟		
兎月 緋色	P 信頼	N 隔意		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: イニシアチブにメインを行う HP-20								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-Lv 下限7								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv+1								
魔弾の射手	1	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 白兵武器を2つ飛ばす 武器破損								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 射撃判定を精神を参照して行う								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果: 単体攻撃の際判定勝負、勝った方がダメージを与える								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 対象:範囲系を自分単体に変更								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値を+Lv×3 ラウンド1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定を失敗させる								
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+Lv×7								
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化p +Lv×10								
オリジン:レジェンド	1							
効果: 精神で判定時達成値+Lv×2								
蜘蛛糸と隼の剣+コネ	7	-	-	-	-	-	-	
効果: 点数計算用 コネ分含む								

オリジン:レジェンドについては、メモリー使用後に取得したためメモリー分の経験点をわかりやすくするためにそのまま1枠使っています  
経過シナリオでDロイスが『時使い』→『奇妙な隣人』に変化  
<PC設定:簡易>  
名前:日景 刺百合  
性別:女  
年齢:24  
ブリード:クロスブリード  
シンドローム:パロール/ノイマン  
ワークス/カヴァー: UGNエージェント/闇医者  
所属:  
コードネーム:巻き戻す者(リワインダー)  
誕生日:不明  
身長/体重:175/56  
好きなもの:お酒とタバコ、子供  
嫌いなもの:医療への冒涇  
苦手なもの:子供や親という生き物  
一人称:私  
二人称:お前、体の一部を使ったりした形容(茶髪、ボニテ女等)  
口調:粗暴で男っぽい話し方  
挨拶1:「……………ん?ああ、どうした、依頼か?メールにでも投げかけておいてくれ。……………挨拶?通りすがりの医者だ」  
挨拶2:「来たか、まあ座れ。手短に済ませるよ、治療はスピードが命だ」  
好感度(弱):「は?仲良く…?私にメリットがあるのか?」

