キャラクター名
黒神　実言

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	鬼道忍軍			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男性	**年齢**	18
クラブ	部	**クラス**	高等3　年	72　組	
経緯	修行：大切な家族・友人を守るため鍛えに来た				
好き	スイーツ (大福)、運動				
嫌い	天使、悪魔				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12		12	2d+　4
青春力	8		8	2d+　2
政治力	10	2	12	2d+　4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　8
アウル	上限：　4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器			射程1　威力1　装甲-　：効果なし
1	苦無		武/刀	射程2　威力1　装甲-　：アウル変換(1点分)
2	苦無		武/刀	射程2　威力1　装甲-　：アウル変換(1点分)
3	レザーブレスレット		防/ｱｸ	射程-　威力-　装甲1　：物理制限
4				
5				
6				

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練 / P.22	応用戦術	影手裏剣 / P.39	壁走りの術 / P.39	毒手 / P.39
	レベル 1 / 射程 なし / 能力	レベル 1 / 射程 なし / 能力	レベル 1 / 射程 2 / 能力	レベル 1 / 射程 なし / 能力	レベル 1 / 射程 なし / 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助
	《生命力》の限界値が［授業レベル×５］点上昇。	1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が［授業レベル×１］回増加。	自分以外の誰かに攻撃が成功したとき、その目標がスキルの射程内にいる場合使用可。《アウル》を1点使用するたび、ダメージを1D6上昇(アウル使用上限＝授業レベルまで)	戦闘中、同じ速度のキャラ同士で行動順を決める際に使用。1D6の出目に授業レベル分を加算できる	自分の攻撃が成功し、目標に1点以上ダメージを与えたときに使用可。《アウル》を消費すると、ダメージを与えたキャラを目標に選ぶ。「病気」の変調を与えることができる。効果は行為判定時(
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	自分探し / P.24	委員会 / P.25			
	レベル 1 / 射程 なし / 能力	レベル 1 / 射程 なし / 能力	レベル 1 / 射程 / 能力	レベル 1 / 射程 / 能力	レベル 1 / 射程 / 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 補助	○ 補助	○	○	○
	自身の行為判定時に使用可。自分に対し授業レベル回だけ、アシスト出来る。	政治力の修正値に(コミュレベル×２)点上			

専攻					
	レベル / 射程 / 能力	レベル / 射程 / 能力	レベル / 射程 / 能力	レベル / 射程 / 能力	レベル / 射程 / 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5