|      | ┌ プレイヤー名 ──── |
|------|---------------|
| エンネア |               |
|      |               |

| ポジション  | アリス   | 享年  | 12 |
|--------|-------|-----|----|
| メインクラス | ステーシー | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 16 |

| 初期配置  | 煉獄 |  |  |
|-------|----|--|--|
| 最大行動値 | 10 |  |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 記憶のカケラ | 内容                |
|--------|-------------------|
| 翼を     | 私にあるのは機械の翼        |
| ゲーム    | シャドウバース!!!! (元ネタ) |
|        |                   |
|        |                   |
|        |                   |
|        |                   |
|        |                   |

| 対象         | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
|------------|----|-----|-------|-------------------|--|
| 人形(マンマル1号) | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
| ロベリア       | 保護 | 3   | 12345 |                   |  |
| 咲          | 保護 | 3   | 12345 |                   |  |
| 風春         | 友情 | 3   | 12345 |                   |  |
|            |    | 3   | 12345 |                   |  |
|            |    | 3   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                      |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                      |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                     |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| ポジション  |    | 癒し       |    | オート   | なし  | 自身  | 姉妹からの対話判定+1                                 |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| メインクラス |    | 庇う       |    | ダメージ  | 0   | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1 ターンに何度でも使用可       |
| メインクラス |    | 平気       |    | オート   | なし  | 自身  | パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。 |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け    |    | オート   | なし  | 自身  | 改造3パーツ取得                                    |
| 腕      |    | オートセパレート |    | オート   | なし  | 自身  | 常時切断無効                                      |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | サイボーグ    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御2   |
| 腕      |    | ワイヤーリール  |    | ラピッド  | 3   | 0~2 | 移動1   |
| 胴      |    | アーマースキン  |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | つぎはぎ     |    | オート   | なし  | 自身  | バトル終了時このパーツと基本パーツ1つ修復                       |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |