キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナワーブ	憧憬	3	①②③④⑤	
マーサ	嫌悪	3	①②③④⑤	
イライ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		オッドアイ		オート			最大行動値＋２
頭		縫われた顔		オート			最大行動値＋１
頭		ぼうし		オート			最大行動値＋２
頭		狂愛の使徒		オート			白兵出目＋１
腕		関節球体		オート			最大行動値＋２
腕		乱れ縫い		アクション	3	0	白兵３＋連撃２
腕		緊急縫合		オート			パーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバは使用できる。
腕		グローブ		オート			最大行動値＋１
腕		操り人形糸		アクション	3	0〜1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 [対象エリアのゾンビの数 /10](切り捨て)。
胴		研磨装置		オート			自分の攻撃で発生させた切断判定に- 2させる
胴		束ねられた糸服		オート			切断無効
胴		朱染めのコルセット		オート			はらわた
脚		糸渡り		アクション	3		移動 1。この移動に対して移動妨害無効。
脚		糸の領域		オート			肉弾・白兵攻撃の射程 ＋ 1
脚		張り巡らされた糸		オート			「転倒」「移動」無効化
脚		屍肉の盾		ダメージ	1		同エリアのレギオンを任意の数減らし、 その分受けるダメージを軽減。1 ターンに何回でも使用可能