

キャラクター名
咲

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 16 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 16 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|---------------------------------------|
| 笑顔 | とっても素敵な、素敵だった、私の笑顔。 |
| 呪い | 自分に呪いをかけたんだ。もう二度と、この世界を見なくて済みますようにって。 |
| 【憧れの2人】 | 二人のことがとっても、羨ましかった |
| 【代替品】 | 二人のことを守れるのなら。あと少しだけなら、生きていられる。 |
| 【先生】 | -----いつ死ぬるかな |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 1 | 1 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|--------------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 口ベリア | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | 貴方と一緒になら、咲の心も癒せるでしょうか。 |
| 風春 | 信頼 | 2 ①②③④⑤ | どうか今度こそ、ずっと一緒にいてあげてください。 |
| エンネア | 対抗 | 2 ①②③④⑤ | 風春とどうか、お幸せに。死はもう二人を別たない。 |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 1 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃マニューバ出目+1 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | 射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1) |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | スコープ | | オート | 0 | 自身 | 支援2、射撃・砲撃のみ |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | 私の左目を加工したアクセサリ |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1~2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 |
| 腕 | | たからもの | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このパーツがバトルパート中に装着した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを移換出来ない |