

キャラクター名
ジャームクラッシャー

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	カヴァー	トループ
オプション		年齢	性別	
覚醒		衝動	初期侵食率	100 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	6	0	0			6	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	0	0	2			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪(素手)	白兵	6r+5	1	11		破壊の爪で素手を変化。
破壊の力	白兵	6r+5	-	6		1+2。攻+17。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
獣の力	3	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	攻+(LV*2)							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間素手を变化する(武器欄参照)							
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可。封鎖可。1シーンLV回。							
イベイジョン	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	ドッジ達成値を18に固定。(ダイス数*2+技能レベル)に固定							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ワゴン車がEXレネゲイドに感染しジャーム化した姿。
トループ。
ジャーム:クラッシャーのデータを改造
マイナー:破壊の爪+ハンティングスタイル
自身の素手を攻+11に変化、戦闘移動
メジャー:獣の力+破壊の爪
攻+17
9dx+5@10