

キャラクター名  
美作 重陽(みまさか-ちょうよう)

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	FH	エージェントA	カヴァー	教師
	オプション		年齢	28		性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐		初期侵食率	183	%
出自	経験				邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	140
肉体	2	1	0		7	10	行動値	14
感覚	2		0			2	(非装備時)	14
精神	2		0		8	10	戦闘移動	19
社会	2		0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:歴史学	2		情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	10r+3	24	20		エンブレム・強靱骨格反映済
基本G値合計		0	39			虚無(セット)+骨(マイナー)
初手 絶望の招き	白兵	17r+3		34	CR+刃+レンジ+髪+腕+大蛇	命中で憎悪(対象はPC1)とダメで硬直
絶望の招き	白兵	17r+3		34	CR+刃+レンジ+髪(+腕)(+因果)	とダメで硬直

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヘルズウォール	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石「レネゲイドクリスタル」	P	N		
超越活性:強靱骨格(常時)	P	N		
予告された終焉(オート/自動/単体/視界)	P	N		
傲慢な理想*2(オート/自動/自身/至近)	P	N		
衝動侵蝕(オート/自動/シーン選択/視界)	P	N		
サディスティック10(オート/自動/自身/至近)	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強 10	3		常時			自動	エネミー	
効果:	最大HP+[LV*30] EAP162							
強靱骨格 7	7		常時			自動		
効果:	素手攻/G値+[LV+1] RWP37							
虚無の城壁 3	5		セットアップ			自動		
効果:	R中G値+[LV*3] EAP30							
小さき魔眼 5	7		セットアップ			自動		
効果:	R中BL組み合わせた攻+[LV*2] EAP32							
時間凍結 1	1		イニシアチブ			自動	80%	
効果:	組み合わせ不可 MPを行う 行動済にならない HP-20 シナリオ1回 EAP33							
極大消滅波 9	10		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120%/Eロイス	
効果:	実ダメ[LV+2]d リアクション不可 シナリオ1回 EAP110							
骨の剣 5	7		マイナー			自動		
効果:	シーン中素手データ変更 EAP68							
CR:バロール 3	5		メジャー			対決		
効果:	組み合わせた判定のC値-LV EAP129							
巨人の斧 3	3		メジャー			対決		
効果:	攻+[LV*3] 判定ダイス-2個 EAP29							
オールレンジ 5	5		メジャー			対決		
効果:	判定ダイス+LV個 EAP66							
踊る髪 1	1		メジャー			対決		
効果:	与ダメで硬直 EAP66							
伸縮腕 3	3		メジャー	視界		対決		
効果:	射程変更 EAP67							
ブレインハック 1	1		メジャー			対決		
効果:	命中で憎悪 対象はシーン内から1人を指定 シーン1回 EAP68							

☆《縛鎖の空間》が飛んでくることを前提に動く=オートは切れるときに早めに切る☆

- ・初めのMPで初手のコンボ使用 以降は人数の多いエンゲージに攻撃
- ・《グラビティバインド》は暴走を止める判定をやっている間はこれに対して使う
- ・《衝動侵蝕》は初手直後、《サディスティック10》は2R目以降のMPで使う
- ・ガードするときは必ず《スプリングシールド》を使う 最後(回避含め切り札使い果たした後)に+《ジャンピンジャック》
- ・ダメキャンはガードでも受けきれない大ダメージに対して切る,1回目のPC1or4の《鏡の盾》に対して《異形の捕食者》
- ・《時間凍結》はダメキャンを2枚とも切った直後のイニシアチブで使用 MPで《黒星粉碎》を使う
- ・《時の棺》は《黒星粉碎》直後の判定に対して使う
- ・《異世界の因子》は《鏡の盾》をコピー、使われた次の被ダメ時に使用(多分2R目PC1)
- ・賢者の石は最後の回避に使う それ以外は全部ガードかダメキャン(回避しない)

