キャラクター名
クロス・タック・ブランブル

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	何でも屋	カヴァー	エクソシスト
オプショナル		年齢	29	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	結社の一員	経験	喪失	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	1			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	0			5

HP	26
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ＣＬ+絶対の恐怖	交渉	5r				6dx+2@8　攻撃力+5　装甲無視　侵蝕5
ＣＬ絶対の恐怖+神の御言葉+アニマルテイマー	交渉	5r				6dx+2@8 攻撃力+38　装甲無視　侵蝕11
対象三体		0				侵蝕+3
王者の声		0				11dx+5@8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
要人への貸し	
スキットル	
手配師	
インクリボン	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：動物使い	P	N		
白髪の少年	P　遺志	N　憐憫		
ハーヴィー=フリートウッド	P 連帯感	N　悔悟		
	P　執着	N 猜疑心		
	P　誠意	N　隔意		
	P　同情	N　憐憫		
	P 好奇心	N　不安		

最大財産P:　12	残り財産P：　5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ＣＬ：ソラリス	2	2	メジャー	-	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：Ｃ値-ＬＶ								
絶対の恐怖	5	3	メジャー	視界	ー	交渉		
効果：攻撃力+ＬＶ，装甲無視								
神の御言葉	5	4	メジャー	ー	ー	交渉	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力+ＬＶ×5 シナリオ三回								
アニマルテイマー	3		メジャー			交渉		
効果：D+LV+1								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	RC/交渉	Dﾛｲｽ	
効果：攻撃力　ＬＶ×4。シナリオ三回まで								
王者の声	3	4	M/R			社会		
効果：D　LV+2　シナリオ三回								
隠された世界	1	1d10	オーｔ	視界		ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果：対象を範囲選択に。シナリオＬＶ回								
	★		メジャー			交渉		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

赤紙の長髪。黒コート。
賭けで巻き上げた拳銃をコートの中に突っ込んで、今日はギャンブル、明日は深酒。
借金取りから逃げ、修道院で預かった白髪のガキに押し付けて逃げることが多い。
わりと器用。なんでもできるけれどなにもしない。

流石に遊ぶ金がなくなってくると何かしらの仕事をして稼いでくることはある（不定期）。

けれど

そんな日常の裏で、彼は本物のエクソシストとしての役目を持つ。
裏社会、非日常でのその役目、社会の裏側での仕事を、彼は気楽に嘯きながら楽しんでいる。
それもまた酒の肴。一種の娯楽、賭け事だと。

成長案
オーバードーズ