キャラクター名
ツグミ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	妖怪
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	42 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の槍	白兵	15r	3	11		15dx@8　侵食8
		0		20		煉獄魔神
完全獣化		0				侵食6　ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｽﾀｲﾙ+1　ﾏｲﾅｰ+2
		0		23		26dx+2@7　100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

遺産継承者：栄光と勝利の槍	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス；遺産継承者	P	N		
魔人加藤	P 好奇心	N 嫌気		
服部半蔵	P 懐旧	N 不信感		
辰宮　偲	P 同情	N 無関心		
倉橋北斗	P	N		
式餓鬼ども	P	N		
菅谷海里	P 連帯感	N 無関心		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	ﾏｲﾅｰ					
効果：肉体　Ｄ　ＬＶ+2個								
知性ある獣	1	2	ﾏｲﾅｰ					
効果：完全獣化中に武器使用可能								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ					
効果：LV×2m　飛行状態								
ＣＬｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：Ｃ値-ＬＶ								
炎神の怒り	3	3	メジャー					
効果：Ｄ　ＬＶ+1個								
煉獄魔神	2	3	ﾒｼﾞｬｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：ＬＶ×3　攻撃力								
神獣撃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ				80	
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞ　LV+2D　完全獣化解除								
炎陣	1	2	ｵｰﾄ					
効果：カバーリング								
カウンター	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ				80	
効果：ｼﾅﾘｵＬＶ回　単体攻撃にｶｳﾝﾀｰ								
オリジン：ﾋｭｰﾏﾝ	1	2	ﾏｲﾅｰ					
効果：達成値+LV								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果：衝動ダイス+1								
	★							
効果：								
効果：								

その昔、帝都に封印された妖怪。

実際にはかなり前に封印は解かれていたが、寝過ごしていたら令和になっていた。
時折、外に出ては空腹を紛らわすものを探している。

昔の記憶はほとんど残っておらず、たまに喧嘩相手を思い出す程度。

とある槍の名残を封印するため、ほとんど動けない状態にあった。
帝都での決戦後、自身も制限される結界の中で戦い続けた結果、力を使い果たす。
でざあと代わりには美味かった――槍もまあ、なんとかなるだろう、と。
昔見た人間（やつ）はどうにかしたのだから。