キャラクター名: クラーク・ローザ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	14
出自	クラーク	**運命**	勝利者
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	6	0	22	52 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	83
MP	40
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ブルズホーン								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		34	3	12	23	0	3	5	0
アーツ	エンハンス+ハイアベレージ	17							
その他									
総計(1)		53 %	7	12 %	23 %	0	3 %	5	5
総計(2)		51 %	3	12 %	23 %	0	3 %	5	5
総計(両)		53 %	7	12 %	23 %	0	3 %	5	5

所持品			
活動基本装備			
バイタルドリング			
メンタルドリング3			

所持金： 320　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え						
ドレインライフ	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可						
ダガー・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							