キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	刑事
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	0	1	0			1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： K市	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
タブレット	3	2	Auto	至近	自身	Auto	-	
効果： ソラリスEf直前使用射程視界に変更LV回/シーン								
多重生成	2	3	Auto	至近	自身	Auto	Limit	
効果： 前提:タブレット、タブレット効果を[LV+1]体に変更								
活性の霧	3	3	Set	至近	単体	Auto	-	
効果： ラウンド中対象のA+[LV×3]、ただしドッジ判定ダイス-2個、拒否可能								
アドヴァイス	5	4	Maj	視界	単体	交渉Auto	-	
効果： 対象Majアクション C値-1(min6)、判定ダイス+LV個								
戦場の魔術師	1	3	Maj	-	3体	Synd-Auto	Limit	
効果： 前提:アドヴァイス、組合せた判定の対象を3体に変更、[LV+1]回/シナリオ								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果： 衝動判定ダイス+LV個								
オリジン:レジェンド	1	2	min	至近	自身	Auto	RB	
効果： シーン中【精神】判定達成値+[LV×2]								
暗号解読	1	-	Maj	至近	自身	Auto	-	
効果： 未知の言語も理解可能<知識>								
竹馬の友	1	-	Maj	視界	単体	Auto	-	
効果： エキストラの信頼を得るドラッグ<交渉>								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								