

キャラクター名
 戦いの予感型

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
☆スピードスター+戦いの予感		0	7			行動値+30 攻撃力+42(100↑で+52)
☆+◇+○(100↓)			14	56		5+42+9
☆+◇+○+◎(100↑)理想			18	89		5+52+12+20 最初のラウンドのみ シナリオ1回
◇+○(100↓)			7	14		5+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ショットガン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	5	セットアップ					
効果: ラウンド持続。次に行う攻撃の攻撃力に+行動値。ラウンド間、あらゆるリアクション不可。								
コンセントレイト:エンハイ	2	2	Xジャー					
効果:								
戦いの予感	3	2	セットアップ					
効果: 最初のラウンドのみ使用可。行動値+[Lv*10]								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー				100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]、シナリオ3回								
陽炎の衣	3	3	マイナー					
効果: メインロセ終了時まで隠密状態。シーンLv回。敵とエンゲージ中でも隠密状態になれる。								
見えざる死神	3	2	Xジャー				隠密中	
効果: 判定+1D、攻撃力[Lv*3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--