

キャラクター名
青井 蓮 (アオイ レン)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------|----|------|-------|-------|---------------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | その他C | カヴァー | マスタークラスエージェント |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 待ち望まれた子 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 《欲望：》 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 38 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 2 | 1 | 3 | | 4 | 10 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: 拷問 | | 2 | 情報: FH | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|-------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | 5 | | シーンを回 ガード値-5 (0になる場合破壊) |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス: 実験体P | | N | | |
| 妹の仇 | P 尽力 | N 食傷 | | |
| 幼なじみ | P 好意 | N 隔意 | | |
| 青井 摩訶 | P 純愛 | N 悔悟 | | |
| グリフィス・W・コードウエル | P 憧憬 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|-------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 結合粉碎 | 5 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | ピュア | |
| 効果: ダイス+LV 装甲無視 | | | | | | | | |
| クロスバースト | 5 | 4 | メジャー | - | - | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+LV×4ダイス-2 | | | | | | | | |
| コンセンレイト: サラマンダー | 3 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: クリティカル値-LV (下限値7) | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 7 | 4 | メジャー | 視界 | 範(選) | RC | - | |
| 効果: 攻撃力+ (LV×3) 同エンゲ攻撃不可 | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 人体を凍結させる | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「お腹へった……ネコ缶食べたい。」

●概要
鳥取卓のPC2

鳥取卓のシナリオ【…】のPC2の予定だったんやけど…
180点も経験点あるのでどうしようもない雑魚だったので解雇
あと20くらい基礎コンの固定ダメージ上げて出直さない(鬼畜
可哀想なんでなんとなく追記
FHセル《グラン・ギニョル》のセルリーダーを務める
マスタークラスエージェント
これまで、多くのUGNに組するオーヴァードを葬ってきた。
彼が通った道には氷漬けになった死体の山だけが残る。
それはまさに死体袋が積み重ねられているようだった。
ゆえに、マスター「シュラウド」(=死体袋の意)の名を冠するのである。

・作成方法
フリー: 180
Dロイス
イージーっ
[総計: 182]