

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション	プラム=ストーカー		年齢	性別
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率 34 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	3	0	3			6	行動値	18
感覚	3	0	2			5	(非装備時)	18
精神	1	0	3	4		8	戦闘移動	23
社会	1	0	3	5		9	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		6	射撃			RC		8	交渉		
回避		5	知覚		5	意志		6	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	効果: 非オーヴァードのエキストラ化
	1							効果: コスト分のHPで復活
	1							
	3							効果: □□ □□
	3							効果: □□
	3							効果: □□□□ □□
	3							効果: □□:□□
	3							効果: □□□ □
	3							効果: □□□□□
	★							効果: □□□ □□
	★							効果: □□□ □□
	★							効果: □□□ □
	★							効果: □□□ □□
	★							効果: □□□ □□
	★							効果: □□

--

