

キャラクター名
ランサー

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
二槍流	白兵	9r+3	4	33		コンセ+コント+マルチ+スキル+巨人
100%	白兵	12r+6	4	36		浸蝕値12 C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
混沌なる者の槍	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>を【精神】で判定できる								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器を2つ使用できる。達成値-(5-Lv)								
スキルフォーカス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: <白兵>達成値Lv*2								
巨人の斧	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*3 ダイス-2個								
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 「他の武器は装備できない」とあっても他の武器を装備できる								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--