

キャラクター名
ユエル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	2000				

技	5	器用度	10	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
体	6	敏捷度	8				13	2			フェアリーテイマー	1		
心	10	筋力	5				11	1						
		生命力	9				15	2						
		知力	6				16	2						
		精神力	6				16	2						

戦闘特技		ターゲット	1-280p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
ハードレザー				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	0	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕