

キャラクター名
フェル・デ・アーマ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	4	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	230		憧れる冒険者がいる 本から大きな影響を受けたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2			19	3
	敏捷度	5	2		24 + 1	4
体	筋力	11			18	3
	生命力	6			13	2
心	知力	4			7	1
	精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		1-287p		
挑発攻撃	1-287p			p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
インスタントウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	8	7
シューター	0			

鎧と盾		必要値			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポン【B】	1H	1		2d+ 7	9	7	10										
インスタントウェポン【A】	1H	1		2d+ 7	9	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
【経歴】 レーゼルドーン大陸に存在するシャドウ達の隠れ里"ラ・ラフカ"出身の青年。傭兵稼業を生業とする種族柄、幼い頃から高度な戦闘訓練を受けており、駆け出しながら高い身体能力と戦闘センスを身に付けている。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
ラ・ラフカでは成人の儀式として、とある洞窟を攻略するという試験が課される。フェルはひよんなことから洞窟の未探索エリア——魔剣の迷宮へと迷い込み、偶然通りがかった冒険者ブラッディー・カントに命を救われた。	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
彼から聞かされた旅の話や、譲り受けた紀行譚はフェルの世界を一気に押し広げ、少年の心を冒険にいざなうには十分だった。	□□□□㉓
	□□□□㉔

