

キャラクター名 クラルス・マレフィキア	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	8
冒険者Lv	9	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1400		死者と会話したことがある かつて従者がいた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	4		13	2	フェアリーテイマー	9		
体	5	敏捷度	4	6		17	2	セージ	8		
		筋力	5	2		12	2	ウォーリーダー	7		
心	10	生命力	8	6		19	3				
		知力	16	13		39 + 1	6				
		精神力	10	6		26	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1-289p
魔法誘導	1B32 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
MP軽減/フェアリーテイマー	1B33 p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
軍師の知略	
鉄壁の防陣II:堅体	
強靱なる丈陣II:安精	
鉄壁の防陣III:甲盾	
強靱なる丈陣III:心清	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦勝槍加工、魔法の発動体	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	3	46

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 13	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	9	15			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法+10m(次回専用化)
耳		
顔		
首	勇者の証:心	
背中		
右手	知性の指輪	
腰	華美なる宝石飾り	
足		
その他栄光の軍師徽章		

装備品		説明

その他メモ	自動失敗 チェック
家族構成は父親と双子の兄だけ。(母親は病気で早逝した)	
親がコンジャラーギルドの要職だったがそんなダサい魔法やってらんね! ってサボってニートしてた。	□□□□⑤
祖父はやたらアクティブだったらしく冒険者やっててそれは尊敬してる。	□□□□⑩
ある日祖父の霊が夢枕に立ってお前冒険者やれやって言われた。	□□□□⑮
実は厄介払いに親が仕組んだ事だけが知ってたしニートも飽きたなって思ってたので旅に出た。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

