

キャラクター名 暁美 ほむら プレイヤー名  

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	中学生	カヴァー	学生
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動		憎悪	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	56
肉体	1	0	0	1		2	行動値	18
感覚	3	1	0	4		8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
口ケラン	射撃	15r+5		30		c値7
口ケラン乱射	射撃	15r+5		30		c値7 範囲 (選択)
銃撃	射撃	15r+5		20		c値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タスク消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身			
効果: 命中0攻撃7射程30m								
ギガンティックモード	1	3	メジャー		範囲	自動		
効果: 射撃を範囲攻撃に								
魔王の理	4	2	メジャー					
効果: 攻撃+10								
魂の錬成	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果: 復活HP20 1回まで								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-3								
ダブルクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃3								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100%	
効果: 武器合成 1回まで								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: HP-20 イニシアチブでメイン								
俊足の刃	1	3	メジャー					
効果: d+3								
時空の裂け目	1		メジャー					
効果:								
瞬間退場	1							
効果: 1回								
生命増強	1							
効果: HP+30								
成分分析	1							
効果:								

イニシアチブ 時間凍結 一回だけメイン行動  
 マイナー ハンドレッドガンズ+ダブルクリエイト 二丁拳銃を生成 命中0 攻撃力10 射程30m  
 メジャー (物質合成)+コンセントレイト+魔王の理+俊足の刃+(ギガンティックモード)  
 オート 魂の錬成

