キャラクター名: 笹貫孝行

プレイヤー名:

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	サラマンダー	年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	親の理解	経験	平凡	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：二輪	1		芸術：			知識：機械工学	2		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バトルガーディアン	白兵	6r-1	13	11		"器物使い"修正済み
	白兵	8r-1	13	11		
	白兵	9r-1	13	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
器物使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果：								
コンバットシステム:白兵	1	3	メジャー	-	-	〈白兵〉		
効果：								
天性のひらめき	1	4	メジャー	-	-	効果参照		
効果：								
氷盾	2	2	オート	至近	自身	自動成功		
効果：								
異形の転身	1		イニシアチブ	至近	自身	自動成功		
効果：								
写真記憶	1							
効果：								
異能の指先	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								