

キャラクター名  
安城 大和

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	警察官
	エンジェルヒロウ					
オプション			年齢	23	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	親の理解	経験	海外生活	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
変異種: Sa	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン選択	RC	D	
効果: 攻撃力+L×3、ダイス-2 シナリオ3回								
コンセントレイト: Sa	3	2	メジャー			sy		
効果: C-LV								
光の手	1	2	メ/リ			RC		
効果: RC感覚置換								
マスヴィジョン	3	5	メジャー			sy	ov100	
効果: ATK+L×5 シナリオ3回								
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: ATK+L×3、同一エンゲージ不可								
熱感知知覚	★							
効果:								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Q、誰ですかこいつ  
A、効率厨です

あんじょう やまと  
概要  
ポーランド帰りの帰国子女警察官。帰国子女で就職活動があまりうまくいかずかといって大学院に行くお金ないなあと思いはんやりと警察官を目指し試験に受かりそのまま今の位置に収まっている。覚醒したときのことも正直よく覚えていない、気づいたら辺り一面水まみれになっていた。両親もたいして気にしていない。降り始めの雪のようにふわふわとした生き方。

性格  
普段はぼやぼやしているがその実行動や言動に容赦がない。命のやり取りに対しても「勝つか負けるかでしょ？」と非常にシビア。  
精神だけは常在戦場、真冬のような冷たさ。でも子供や無辜の人々にはそこそこ甘い。帰国子女なので社交性があるように見えるが皆無。基本的に陰キャ。

能力  
視界に入れたものの「熱量」を奪い取り、凍らせる能力。エンジェルヒロウの五感強化と特殊な視覚で「熱量が一番集まる点」を認識し、サラマンダーの能力で認識した点を凍らせ、「活動する熱量が0である」いわば死と同等の状態に追い込む。