

キャラクター名
メレンデス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	800				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		23	3
体	5	敏捷度	9			21	3
		筋力	6	1		12	2
心	9	生命力	9			14	2
		知力	8			17	2
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
プリースト	2		
セージ	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	回避行動
		1-289p	p
		1-279p	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー			合計値 8 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	6	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5813 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	0	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
レギュ「初期経験点・ガメル+2500、成長2回、2~3レベル『戦士系は3レベル推奨』」	○□□□⑤
グランゼールの冒険者なのか、流れの冒険者なのか明記よる、この街での冒険者登録しているかどうかが決まる	○□□□⑩
グランゼール編・第1回目の冒険「欠片喰らいの迷宮1階・1回目の侵入」	○□□□⑮
部屋番：6	○□□□⑳
経過日数：1+2/日(迷宮+余暇)	○□□□㉕
獲得経験点：1800/点	○□□□㊳
獲得報酬額：2193/G	○□□□㊵
獲得名誉点：/点	○□□□㊶
名譽点 所持 0 /合計 0	