キャラクター名: "殺人母胎(キラー・ブラフマー)"

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	376
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兎の乱歩(ラビットポップ)		7r		48+7D		ｶﾞｰ:ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗLv5+獣の力Lv7 ｱﾀｯｶｰ:ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙLv7+完全獣化Lv5+戦場の爪Lv12+究極獣化Lv7
白兎の狂乱(ラビットパーティ)		7r		48+7D		ｶﾞｰ:ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗLv5+獣の力Lv7+騎手奮起Lv5 ｱﾀｯｶｰ:ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙLv7+完全獣化Lv5+戦場の爪Lv12+究極獣化Lv7
白兎の報復(ラビットブレイブ)		12r		30+7D		ｱﾘｽ:復讐の刃Lv5+ｱｸﾛﾊﾞｯﾄLv5 ｱﾀｯｶｰ:ｵﾘｼﾞﾝ:ｱﾆﾏﾙLv7+完全獣化Lv5+戦場の爪Lv12+究極獣化Lv7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
《戦闘用人格-ﾃﾞｭｱﾙﾌｪｲｽ-》	P	N		
E《破滅の足音》	P	N		
E《堕落の誘い》	P	N		
E《超越活性》	P	N		
E《飢えの淵》	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	10		常時					
効果：	最大HP+[LV*30]							
巨人の生命	9		常時					
効果：	最大HP+[LV*5]							
先手必勝	5		常時					
効果：	【行動値】+[LV*3]							
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果：	再行動できる							
フォールダウン	★		セットアップ	視界	シーン		RB	
効果：	シーンの間、侵蝕率が100%未満のキャラクターは「常時」以外使用不可							
スタートダッシュ	4		セットアップ					
効果：	戦闘移動を行う。シーンLV回							
オリジン：アニマル	7		マイナー					
効果：	攻撃力+[LV*2]							
完全獣化	5		マイナー					
効果：	肉体ダイス+[LV+2]個							
究極獣化	7		マイナー				120%	
効果：	《完全獣化》中のみ、ダメージ+(LV)Dし、装甲+10							
破壊の爪	12		マイナー					
効果：	攻撃力+[LV+8]							
コンセントレイト：キュマイラ	5		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-LV							
獣の力	7		メジャー			<白兵>		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
獅子奮迅	5		メジャー			<白兵>		
効果：	範囲(選択)に変更。シナリオLV回							

■戦法
全員の侵蝕率が100%を超えていれば、《フォールダウン》は使用しない。
1人でも100%未満がいるなら、食事を美味しくするためにあえて《スタートダッシュ》を使用せずに《フォールダウン》を使用する。

キャラクター名
"殺人母胎(キラー・ブラフマー)"

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
復讐の刃	5		リアクション					
効果：	リアクション放棄で白兵攻撃。C値-LV							
アクロバット	5		リアクション					
効果：	ダイス+LV個							
リミットリリース	★		オート				100%	
効果：	判定の直前、C値-1(下限値5)。シナリオ1回							
不死生命	★		オート				RB	
効果：	重圧や死亡でも使用可能。死亡を回復し、HPをMAX、Bステも全て解除。ただし、死亡したシーンでは使用不可							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								