

キャラクター名 ベラ・ハウセンカ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	A 3-2 一定期間の記憶がない		
経験点	1750		B 5-6 絶対に知られたくない秘密がある		
			C 6-6 自殺を試みたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		22 + 2	4				
体	10	敏捷度	5	2		14	2	スカウト	3		
		筋力	9	9		28 + 2	5	レンジャー	9		
心	4	生命力	6	9		25	4	エンハンサー	9		
		知力	4	4		12	2	アルケミスト	5		
		精神力	3	6		13	2				

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
全力攻撃	1-286p
なぎ払い	1-288p
頑強	1-279p
武器習熟A/ソード	1-281p
練体の極意	2-231p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
オウルビジョン	
リカバリエ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	12	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	プレートアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		21	-2	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーンハンドソード	2H	20		2d+ 14	10	16	30										
壊儀剣・ベルオム	2H	20	1	2d+ 15	10	18	43										
ヴァリアント	2H	30	1	2d+ 15	13	18	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	<捨て身カウンター(II-236)>が使える
耳 相互フォローの耳飾り	1/10が発生した場合、耳飾りを付けたペアの出力が10になる。逆も同じ。 ET142P
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上の回復時、HPが追加で10点回復する
首 熊の爪	【マッスルベアー】の効果をも+1する
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=hLJ0XP	□□□□⑤
特殊宣言型特技《サクリフェイスII》を習得。(武器を装備している間のみ)	□□□□⑩
特殊宣言型特技《ヴァリアント》を習得。(装備している間のみ)	□□□□⑮
《武器習熟A/ソード》習得時、命中:+1 追加D:+2 を得る。	□□□□⑳
《サクリフェイスII》	□□□□㉑
次に行われる一回の《全力攻撃》または《なぎ払い》の特技Lvを+1する。(上限:IIIまで)	□□□□㉒
リスクとして、HPを「3+[この特技を宣言した回数×1.5(端数切り上げ)]」点減らす。	□□□□㉓
与えるダメージを+[この特技を宣言した回数]点する。	□□□□㉔
この回数の累積は一日経過した時(朝の6時を迎えた時点)にリセットされる。	□□□□㉕
	□□□□㉖

