

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自(効果)	神官			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	25	13	27	7
ボーナス	2	3	4	8	4	9	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	3	4	11	7	10	3

HP	70
MP	129
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	伝承[服]					CL+1			
補助	マント					1			
装身具	真理の書								
能力値			3	0	4	0	10	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)					4	3	10	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 3 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11		3	14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック	
MPポーションx0	
野菜x0	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
野菜x11	
MPポーションx5	
MPポーションx3	
虹の輝き	

現在重量: 12  
 最大重量: 21  
 所持金: 35737  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+5の水魔法ダメージ+放心								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性魔法ダメージにSLx4追加								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	SLx2体	自動成功		
効果: 範囲攻撃								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔術判定+2								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: MPをSLx20回復								
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 分類:魔術の効果+SLD								
サモン: アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功		
効果: SLDのダメージ軽減								
マジックフォージ	3	3	DR時	-	自身	自動成功		シーン1回
効果: DRにSLx2D追加								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに「CLx10」する。								
コンストリクション	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「サモン～」と同時に使用する。「対象:単体」変更し、コストを-2する								
マリッド・ストリーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性の魔法ダメージを与えたとき攻撃対象が行う回避判定に-1d								
コキュートス	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+20の水魔法ダメージ+放心								

■ダメージ  
 9d+52 コキュートス(コスト12)  
 12d+52 コキュートス+マジックサークル(コスト16)  
 18d+52 コキュートス+マジックサークル+マジックフォージ(コスト19)  
 ■魔術判定  
 3d+14 基本  
 5d+14 真理の書(コスト5)

