キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	4
アザーシークエンス	サジタリア	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	5	0	21	51 %
運	7	1	2	10	40 %

HP	53
MP	48
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	防護ベスト								3
インナー									
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		18	0	8	43	0	8	21	0
アーツ						4			
その他									
総計(１)		18 %	0	8 %	43 %	8	8 %	21	3
総計(２)		18 %	0	8 %	43 %	8	8 %	21	3
総計(両)		18 %	0	8 %	43 %	8	8 %	21	3

所持品			
活動基本装備			

所持金： 900　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
メイキング・ショット	5/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
ショット・エンハンス	3/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							