キャラクター名: レイア

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	記憶喪失
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	13	7	8	7	8	6
ボーナス	4	4	2	2	2	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	6	3	2	3	2	2

HP	46
MP	32
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	6	11
スキル						3			
その他									
総計(右)			5	10	2	10	2	4	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 6

最大重量： 18

所持金： 1030

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:両手剣	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1D							
バーサーク	3	3	マイナー					
効果：	ダメージ+［SL*3］リアクション-1D マイナーで解除可							
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》					
効果：	［狂戦士化(SL+1)］							
アスレチック	1							
効果：	【筋力判定】+1D							
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除の判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								