

キャラクター名 ソラ (ゼクス) プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	11歳
冒険者Lv	15	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	500		家族に魔法使いがいる 田舎で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	12	器用度	12	64		88 + 2	15	ファイター	13	アルケミスト	2
		敏捷度	12	84		108 + 2	18				
体	12	筋力	12	75		99	16	プリースト/剣神ヒューレ	15		
		生命力	12	41		65	10	スカウト	15		
心	12	知力	12	25		49	8	レンジャー	15		
		精神力	12	48		72	12	エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	韋駄天	3142p
ルーンマスター	1B34 p	縮地	3143p
バトルマスター	3143p	必殺攻撃	1-288p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p
影走り	2120p	武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
トレジャーマスター	3143p	変幻自在	1-282p
匠の技	3143p	なぎ払い	1-288p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	武器の達人	3-212p
ポジションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャップアイ	
ガゼルフット	
クリティカルレイ	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	28	31	29
グロッパー	0			
フェンサー	15	30	33	31
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	マナタイト加工防弾加工のドントレシアの機工甲冑	筋力	回避力	防護点	
盾		25	3	16	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	36	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製のローゼンハーケン発動体	2H片	19		2d+ 30	7	37	49										
ザンバーフォーム	2 H	30	3	2d+ 33	7	37	100										
<small>発動にMP10点使用、命中判定がクリティカルすると相手の防護点をゼロとして扱う</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	120 m	360 m

回避	防護点
2d+ 36	20

HP
125

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 33

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 27

MP
117

装備品	説明
頭 ラルの羽冠	出番の終了時にMP9払って1d6で5か6の目が出れば再行動できる
耳	
顔 ナイトゴーグル	
首 浄化の聖印	
背中	
右手 敏捷増強の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑲ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉑
-------	--

