

キャラクター名
必中の弓

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	2r+27	0	17+1D		オリジン後 炎の刃
80%	射撃	4r+27		29+1D		炎の刃+クロスバースト
100%	射撃	5r+29	0	35+1D		炎の刃+クロスバースト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
必中の弓	HR91
ウェポンケース	
サイドリール	HR88

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン:プラント	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン【感覚】達成値+Lv*2								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*2								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+Lv*4 ダイス-2								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシアチブにメインを行える。HP20消費。シナリオ1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定強制失敗 シナリオ1回								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100↑	
効果: ダメージを与えると対象を行動済みにする								
不死身の炎	1	1d10	セット	至近	自身	自動	100↑	
効果: シーン中最大HPとHPを+Lv*10シナリオ1回								
ディメンジョンゲート	1	3						
効果: どこでもドア								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				