

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	その他D	カヴァー	
オプション	ソラリス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自	天涯孤独	経験	伝説	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	1			2	行動値	15
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	15
精神	4	0	0			4	戦闘移動	20
社会	2	1	0			3	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
特権階級	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
奇跡の滴	1	6	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 戦闘不能時使用。HPをLv*5回復。1シナリオ1回								
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 戦闘不能時使用。HPをLv*10回復。1シナリオ1回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象のC値-1、判定ダイス+Lv*2								
風の渡し手	1	3	メジャー	-	Lv+1	-	-	
効果: エフェクトの対象をLv+1体に。1シーン1回								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+Lv*3								
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: HPダメージを0に 1シナリオ1回								
ウィズダムアップ	★							
効果: 人語が分かるようになる								
ライフエクスパンド	★							
効果: 長寿 あらゆる環境に適応可能								
竹馬の友	★							
効果: みんななかよく								
声なき声	★							
効果: あなたの心に								
高濃度酸素バブル	★							
効果: 疲労回復空間								

ウィズダムアップ: 人語が分かるようになる
 ライフエクスパンド: 長寿 あらゆる環境に適応可能
 シェイプチェンジヒューマン: 人型になる
 アイテムユーザー: アイテムが使用可能になる
 シェイプチェンジアニマル: 別の動物になる
 カプスマーク: どこかの組織に所属している事を表す 選択した情報の達成値に+2
 マルチフィーチャー: 生態的特徴からLv個アイテムを取得できる□