

キャラクター名
リクセラ・シュローメラ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	不明	年齢	12
冒険者Lv	5	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	0		故郷の場所を知らない まだ恋をしたことがない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11	1		24	4
敏捷度	11	2		25	4
筋力	2			2	0
生命力	11			11	1
知力	6	1		20	3
精神力	17			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
セージ	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技	値	備考
ターゲットィング	1-280p	p
回避行動	1-279p	p
賦術強化	3-213p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
インスタントウェポン	
パークメール	
パラライズミスト	
ヴォーバルウェポン	
エンサイクロペディア	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能			合計値	9
				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード白Ax5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	ハーフマント フード着き
右手	腕輪 天然石
腰	アルケミーキット 賦術の行使に必要
足	ブーツ 革
その他	組み紐 特定地方で"流浪者"の意味を持つ

装備品	説明
左手	腕輪 天然石

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓