

キャラクター名
室戸志郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢	21	性別	男性
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	162%
出自	貧困	経験	平凡	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0	1		3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0	1		3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	5	
運転：四輪	2		芸術：			知識：遊園地	2		情報：ウェブ	3	
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
COC	白兵	6r+1		24		CT8 コスト8
素手 (アーマメントベルト)	白兵	2r+1		8		
ボルトアクションライフル	射撃	3r+5		8	至近不可	マイナー消費で達成値+5
ボルトアクションライフル (水晶の剣)	射撃	3r+5		12	至近不可	マイナー消費で達成値+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマメントベルト		12			セットアップで装備可能

合計装甲： 12 合計回避： 0

所持品	
ウェポンケース	
バイク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
業師	P	N		
虎島	P 憧憬	N 恐怖		
望月秀介	P 同情	N 不快感		
レゾナンス	P 好奇心	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アーマメントベルト	1	0	セットアップ	至近	自身	-		
効果：								
水晶の剣	2	4	メジャー	至近	武器	-	1シナリオ回	
効果： 選択した武器の攻撃力をシナリオ中「Lv×2」								
C：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果： CT-LV 下限7								
カスタマイズ	2	2	メジャー	-	-	白兵/射撃		
効果： ダイス+LV								
急所狙い	9	4	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果： 攻撃力+LV+2+5 ダイス+2								
カリキュレーション	1	3	オート	至近	自身	-	1シナリオ回	
効果： 判定時ダイス減少効果をすべて打ち消す								
オーバーロード	1	3	オート	至近	武器	-	80↑	
効果： 武器の攻撃力を二倍 その後武器破壊								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

中卒のアルバイター。
実家が貧困だったことからとにかく働くことを優先したため高等教育の類は一切受けていないもののその分現場での働きが長くなんだかんだあちこちに顔が利く好青年。
普段はダウンナー的でおとなしい性格ではあるがオーヴァードとして能力を使うときはその性格は一変し攻撃的な性格になる。
早朝シャパリパークでパートをしていた際に事件に巻き込まれ覚醒。
半ば暴走状態のまま暴れていたところでゼロワウンドライバーなるものを装着されて暴走状態から復旧することになった。

キャラコンセプトは購入判定で様々な武器を調達して暴れる一発屋
なお最初はプロテクトギア装備の銃撃特化だったのだがユニコーンのピスト神拳に流れ最終的に使い捨て武装を強化して大ダメージをばらまく役になった。
経験点の都合上ダイスを捨てた結果ダイス減少にことん弱くなっているので要改善。
ダイス減少を打ち消すかそれともダイスを何とか確保するか

目標の購入武器
「グレネードランチャー」
購入13 攻撃力9 命中-2 射程30m 同エンゲージ攻撃不可 マイナー消費で範囲攻撃
「スナイパーライフル」
購入19 攻撃力11 命中0 射程200 同エンゲージ攻撃不可
「アンチマテリアルライフル」
購入35 攻撃力20 射程300m 同エンゲージ攻撃不可 ガード不可 装甲貫通
白兵武器は正直素手で十分な気がするのでは無い

成長